

# Maxime Barbier

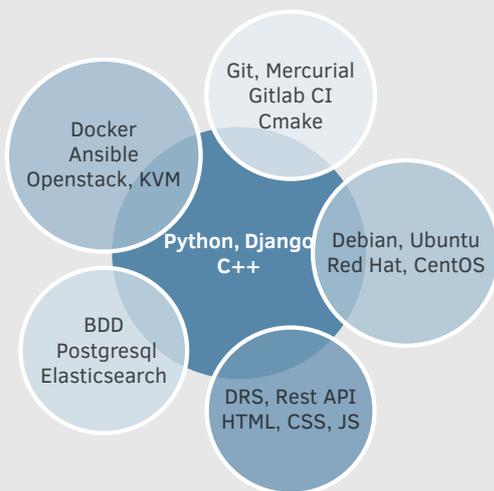
Développeur Backend,  
Python, Django & C++

- Arzal, France
- contact@codemariner.fr
- https://codemariner.fr
- github.com/Codemariner-dev
- github.com/Krozark

## Langues

- Français ●●●●●
- Anglais ●●●●●

## Compétences Métiers



## Compétences comportementales

- Autonomie
- Capacité de réflexion
- Communication
- Résolution de problèmes
- Formation
- Adaptabilité
- Gestion de projets

## Expériences

- 2023 – 2024 Développeur backend** Logiroad - Freelance - Télétravail
  - Conception et développement d'API REST.
  - Tests unitaires et gestion du déploiement continu (CI/CD) pour assurer des mises à jour fluides et régulières.
  - Python, Django, GitHub workflow, Docker.
- 2023 Développeur d'application** Freelance - Télétravail
  - Conception et développement d'une application multiplateforme pour smartphones en utilisant Python et le framework Kivy.
  - Gestion des tests unitaires.
  - Mise en place d'un workflow efficace sur GitHub et utilisation de Docker pour l'environnement de développement.
  - Rédaction de la documentation technique en anglais.
  - Python, Kivy, Android, GitHub workflow, Docker.
- 2022 – 2023 Développeur backend** Fieldbox.ai - Télétravail
  - Conception et développement d'API REST pour la gestion de pipelines de fluides, parcs solaires et de documents automatiques.
  - Mise en œuvre de tests unitaires et gestion du déploiement continu (CI/CD) pour assurer des mises à jour fluides et régulières.
  - Audite de code et rédaction de directives
  - Rédaction de la documentation technique en anglais.
  - Linux, Python, Django, Docker, Gitlab-ci, Agile Scrum et CI/CD.
- 2019 – 2022 Développeur backend** Imatag - Rennes
  - Gestion du backend d'une plateforme SaaS de watermarking média.
  - Mise en place de CI/CD pour une intégration continue et un déploiement automatisé.
  - Orchestré le déploiement via Ansible et conduit des migrations critiques vers Python 3.
  - Documentation technique en anglais.
  - Gestion des relations clients, formation des nouveaux arrivants.
  - Évolution de l'API REST avec authentification à deux facteurs.
  - Transition vers une architecture en microservices.
  - Délégué personnel.
  - Machine learning, Big data, Linux, Python, Django, Postgres, Elasticsearch, Docker, Gitlab, CI/CD.
- 2016 – 2019 Analyste développeur & formateur Python** SII - Rennes
  - Conception d'une sonde d'analyse virale pour l'aérospatial.
  - Mise en place d'OpenStack et transformation de la base de code en microservices pour la virtualisation, y compris les tests.
  - Maintenance et transformation d'une sonde d'acquisition de flux téléphonique pour la virtualisation.
  - Formateur interne en Python, partageant mes compétences avec l'équipe.
  - Leadership dans la création d'un environnement OpenStack solide.
  - Analyse du code source existant pour les ajustements nécessaires à la virtualisation.
  - Supervision d'une équipe dédiée à la virtualisation.
  - Rédaction de documentation en anglais.
  - Amélioration des performances logicielles en optimisant l'utilisation de la mémoire et du CPU.
  - Application des méthodologies Agile Scrum.
  - Utilisation de GitLab CI et Jenkins pour un déploiement continu.
  - Linux, Python, OpenStack, C, C++, Git, KVM, Qt.

# Maxime Barbier

Développeur Backend,  
Python, Django & C++

## À propos

Passionné de développement, amoureux de la nature, et amateur de DIY, je combine ma créativité et mes compétences techniques pour concevoir des solutions logicielles innovantes tout en profitant de mes loisirs en plein air et de mes projets personnels de bricolage.

## Intérêt

Écologie    DIY    Bricolage  
Soudure    Travail du bois  
Arduino    Impression 3d  
Vélo    Voile    Randonnée  
Musique    Jeux de plateau  
Magic the gathering

## Permis

Voiture    Moto    Bateau (côtier)

2015 – 2016 **Analyste développeur** NSIS - Strasbourg  
- Conception et développement du logiciel de contrôle multi-constructeur des GAB, incluant le pilotage des périphériques, la gestion des communications avec les cartes à puce, et la mise en place de microservices.  
- Gestion de la mise en place de l'environnement d'intégration continue avec Jenkins.  
- Supervision de la roadmap du projet et définition des objectifs.  
- Réalisation de rétro-ingénierie pour la création de drivers nécessaires au bon fonctionnement des périphériques.  
- Création d'une couche d'abstraction pour homogénéiser le comportement et l'usage des différents périphériques de différents constructeurs.  
- Mise en place de tests unitaires pour assurer la qualité et la fiabilité du logiciel.  
- Windows, C++ (STL, XFS), Mercurial et CI/CD pour optimiser le processus de développement.

2014 – 2015 **Analyste développeur** ERSA - Haguenau  
- Conception, développement, et maintenance d'un simulateur radio ferroviaire.  
- Rédaction de la documentation technique en anglais pour le simulateur.  
- Création de tests automatiques pour garantir la qualité du logiciel.  
- Travail approfondi sur le protocole de communication "Euro Radio".  
- Création de paquets RPM pour faciliter l'installation du logiciel.  
- Linux, C++, et Qt pour le développement.

2012 – 2014 **Bio-informatien, chercheur** LSMIS, ICUBE/BFO – Strasbourg  
Développement d'une nouvelle approche pour analyser les données issues par spectrométrie de masse, pour reconstituer les chaînes d'acides aminés. Élaboration d'un algorithme génétique et d'une plateforme de calculs distribués SaaS.  
Linux, C++, Python

2012 & 2011 **Développeur web** Motion Media – Salaberry de Valleyfield (Québec)  
Stage d'IUT puis de L3. Développement d'applications web et mobile.  
Linux, Python, Django, HTML, CSS, JS, JQuery

## Études

2012 – 2014 **Master informatique en alternance** Université de Strasbourg – Illkirch  
Ingénierie des logiciels et des connaissances.

2011 – 2012 **Licence informatique** Université de Bretagne occidentale – Brest  
Spécialité Vie artificielle.

2009 – 2011 **IUT informatique** Université de Rennes – Lannion  
Spécialité Imagerie numérique.

2009 **BAC S** Lycée Notre Dame – Guingamp  
Spécialité Maths, Section européenne anglais.

## Publications

2017 SFML Mastering – Packt Publishing – Relecteur technique  
2015 SFML Blueprints – Packt Publishing – Auteur  
2014 Getting Started with OUYA – Packt Publishing – Critique  
2013 SFML Game Development – Packt Publishing – Critique

## Open Source

depuis 2012 **Communauté open source** Github  
Plus de 30 projets initiés (bibliothèques C++, modules Django, expérimentations, jeux, simulateurs, scripts, template latex).